

Schritt 1 – RobotEvents.com

Anmelden

E-Mail-Adresse

Passwort

Erinnere dich an mich

[Passwort vergessen?](#) [Sie haben noch kein Konto?](#)

Öffnen sie die Seite <https://events.vex.com/de/auth/login> und melden sie sich an. Haben sie noch kein Konto, drücken sie den Button: "Sie haben kein Konto?"

Schritt 2 – Konto erstellen

Registrieren

Vorname

Nachname

Date of Birth

E-mail-address

Telefonnummer

Emergency Phone Number

Mobile phone number

Land / Ort ←

Bundesstaat / provinz

Zeitzone ←

Passwort

Passwort bestätigen

Melden sie sich mit ihren persönlichen Daten an. Achten sie darauf im Feld "Land" Germany anzuklicken und anschließend das neu angezeigte Feld "Zeitzone" entsprechend anzupassen.

Drücken sie den Button: "Registrieren"

Schritt 3 – Team anmelden

Mein Konto

Dashboard

Unterstützung /
Kontaktiere uns

Kontoinformationen

Adressbuch

2026-2027

Registrierte Teams

[+ Team registrieren](#) [Teams erneuern](#)

Teamnummer:

Du hast keine Teams in der 2026-2027 Saison registriert.

Drücken sie in der Menüauswahl „Mein Konto“ den grünen Button :
“Ein Team anmelden“

Schritt 3 - Fortsetzung

[Zuhause](#) | [Wettbewerbe](#) ▾ | [Ressourcen](#) ▾ | [Zuschüsse](#)

[de](#) ▾ | [Mein Konto](#) | [Abmelden](#)

Team-Registrierungs-Assistent

VEX Programs

- VEX IQ Robotics Competition Teamregistrierung - VEX IQ Robotics Competition 2026-2027: Level Up
- VEX V5 Robotics Competition Teamregistrierung - VEX V5 Robotics Competition 2026-2027: Override
- VEX U Robotics Competition Teamregistrierung - VEX U Robotics Competition 2026-2027: Override
- VEX AI Robotics Competition Teamregistrierung - VEX AI Robotics Competition 2026-2027: Override

Nächste

Wählen sie den Punkt
“VEX V5 Robotics
Competition
Teamanmeldung“ aus.



VEX und VEX Robotics sind Marken oder Dienstleistungsmarken von Innovation First, Inc.
Copyright ©2026. Alle Rechte vorbehalten. VEX Robotics, Inc. ist eine Tochtergesellschaft von
Innovation First International, Inc.

Alle anderen Produktnamen / Marken anderer sind Eigentum ihrer jeweiligen Eigentümer.
Patente und / oder ausstehende Patente - innovationfirst.com/patents
[Datenschutzerklärung der Website](#) / [Nutzungsbedingungen](#) / [Software-Datenschutzerklärung](#)
/ [Barrierefreiheitserklärung](#)



Schritt 3 - Fortsetzung

VEX V5 Robotics Competition 2026-2027: Override

1	2	3	4
Organization Type	Team	Contacts	Team Profile

Wählen Sie den Organisationstyp für das registrierte Team aus

Organisationen innerhalb eines einzelnen Programms werden durch den Ort der Gastgeberschule oder Gruppe definiert.

Eine Schule kann öffentlich, privat oder Charter sein und ist als akkreditierte Vollzeit-Bildungseinrichtung definiert. Schulbasierte Teams müssen den Bau und die Programmierung der Roboter vollständig oder größtenteils auf dem Schulgelände durchführen, einen Dozenten als Teamcoach haben und von der Schule als Erfüllung dieser Kriterien anerkannt werden. Hinweis: Teams dieser Kategorie müssen einen Brief hochladen.

- Öffentliche Schule (K-12, Grundschule/Sekundarstufe)
- Charter School (K-12, Grundschule/Sekundarstufe)
- Privatschule (K-12, Grundschule/Sekundarstufe)
- Universität / Hochschule (Post Secondary)

Community / Non-Profit-Organisation

Ein Community-Team wird von einer außerschulischen Gemeinschaftsorganisation wie 4-H, Boys and Girls Club, BSA oder Girl Scouts, Gemeindezentren usw. geleitet oder betrieben. Community-Teams treffen und arbeiten typischerweise an einem öffentlichen oder halböffentlichen Ort wie einer Bibliothek, einem Gemeindezentrum oder einem religiösen Zentrum, und die Schüler gehen dorthin, um als Team teilzunehmen. Obwohl einige Community-Teams Mitgliedsbeiträge erheben, ist die Organisation, die die Organisation leitet, nicht gewinnorientiert. Community-Teams stehen grundsätzlich allen Schülern der von ihnen betreuten Gemeinde offen.

Bezahltes STEM Enrichment Programm

Teams dieser Kategorie erheben in der Regel Anmeldegebühren und werden von einem gewinnorientierten Unternehmen verwaltet oder geleitet. Die Einschreibung erfolgt in der Regel über ein kostenpflichtiges Abonnement. Kostenpflichtige MINT-Förderprogramme nach der Schule sowie kostenpflichtige MINT-Bildungszentren oder -dienste fallen ebenfalls in diese Kategorie.

Privates / Unabhängiges Team

Ein privates Team erledigt in der Regel den Großteil ihrer Roboterkonstruktion und Programmierung in einem privaten Haus. In der Regel bestehen private Teams aus Freunden oder Familienmitgliedern und haben keine offene Anmeldung, die manchmal als unabhängige Teams bezeichnet werden.

- I understand this site reserves the right to reclassify an organization's type based upon available information.



Nächste

Wählen sie ihre Schulform aus und akzeptieren sie die Rechte der Seite die Schulform zu reklassifizieren

Schritt 3 - Fortsetzung

1

Organization Type Confirmation

2

Team

3

Contacts

4

Team Profile

Organisationstyp bestätigen

Sie haben ausgewählt: **Public School (K-12, Primary/Secondary)**

Erfüllen Sie die folgenden Kriterien? Markieren Sie jedes Feld, um anzugeben, dass Sie die Kriterien erfüllen

- Der Entwurf, die physische Konstruktion und die Programmierung der Roboter erfolgen vollständig oder größtenteils auf dem Schulgelände.
- Ein Fakultätsmitglied der Schule oder ein autorisierter Schulverbindungsman oder Vertreter der Schule fungiert als Haupttrainer des Teams und beaufsichtigt die Teams beim Roboterbau und bei Wettkampfveranstaltungen.
- Der Verwaltung/Organisations-Kontakt hat eine verifizierte Schul-E-Mail-Adresse.
- Das Team wird offiziell von der Schule gefördert/unterstützt.
- Ich kann nachweisen, dass die Schule das Team anerkennt und bestätigt, dass das Team die Anforderungen der vorherigen Kriterien erfüllt.
- Ich erfüllt nicht alle diese Kriterien.



Zurück

Nächste

Je nach dem, welche Art der Organisation sie ausgewählt haben, müssen sie einige Punkte bestätigen. Bei Fragen oder Problemen melden sie sich bei jec@robomint.de



VEX und VEX Robotics sind Marken oder Dienstleistungsmarken von Innovation First, Inc.
Copyright ©2026. Alle Rechte vorbehalten. VEX Robotics, Inc. ist eine Tochtergesellschaft von Innovation First International, Inc.

Alle anderen Produktnamen / Marken anderer sind Eigentum ihrer jeweiligen Eigentümer.
Patente und / oder ausstehende Patente - innovationfirst.com/patents
Datenschutzerklärung der Website / Nutzungsbedingungen / Software-Datenschutzerklärung
/ Barrierefreiheitsklärung



Schritt 3 - Fortsetzung

1 Organization Address	2 Team	3 Contacts	4 Team Profile
----------------------------------	------------------	----------------------	--------------------------

Name und Adresse der Organisation

Die unten eingegebene Adresse muss die Adresse sein, an der sich die Organisation befindet und wo das Team den Großteil der Arbeit leistet.

Organisationsname

Physische Adresse der Organisation

Stadt

Postleitzahl

Land / Region

Bundesland / Provinz

[Zurück](#) [Nächste](#)

 A SUBSIDIARY OF INNOVATION FIRST INTERNATIONAL

VEX und VEX Robotics sind Marken oder Dienstleistungsmarken von Innovation First, Inc.
Copyright ©2026. Alle Rechte vorbehalten. VEX Robotics, Inc. ist eine Tochtergesellschaft von Innovation First International, Inc.

Alle anderen Produktnamen / Marken anderer sind Eigentum ihrer jeweiligen Eigentümer.
Patente und / oder ausstehende Patente - innovationfirst.com/patents

[Datenschutzerklärung der Website](#) / [Nutzungsbedingungen](#) / [Software-Datenschutzerklärung](#) / [Barrierefreiheitsklärung](#)




Füllen sie die Seite mit der Adresse ihrer Schule/oder ihres Trägers aus

Schritt 3 - Fortsetzung

1 Organization 2 Team 3 Contacts 4 Team Profile

Team-Basisnummer Suffix Grade Level


Event Day Emergency Phone Number

 A SUBSIDIARY OF INNOVATION FIRST INTERNATIONAL

VEX und VEX Robotics sind Marken oder Dienstleistungsmarken von Innovation First, Inc. Copyright ©2026. Alle Rechte vorbehalten. VEX Robotics, Inc. ist eine Tochtergesellschaft von Innovation First International, Inc.

Alle anderen Produktnamen / Marken anderer sind Eigentum ihrer jeweiligen Eigentümer. Patente und / oder ausstehende Patente - innovationfirst.com/patents

Datenschutzerklärung der Website / Nutzungsbedingungen / Software-Datenschutzerklärung



Wählen sie selbst, oder generieren sie automatisch eine Teamnummer.

Wichtig!!! Wählen sie die richtige Klassenstufe für ihr Team aus.

Middle School: Klasse 7-9

Highschool ab Klasse 10

Hinterlegen Sie eine Telefonnummer, mit der wir SIE/oder einen anderen Mentor bei Notfällen am

Wettbewerbstagen erreichen können.

Schritt 3 - Fortsetzung



Organisation/Verwaltung/Distriktkontakt (erforderlich)

Der Organisation/Verwaltung/Distriktkontakt ist die Person, die diese Organisation überwacht. Es ist besonders nützlich, wenn es eine zentrale Person gibt, die bei der Verwaltung mehrerer Teams oder Organisationen hilft. Der Organisation/Verwaltung/Distriktkontakt kann nicht notwendigerweise als „Hauptbus“ oder „Primary Coach“ für ein Team dienen. Die angegebene E-Mail-Adresse muss eine individuelle Person darstellen - E-Mail-Adressen, die von Mitgliedern einer Gruppe geteilt werden, sind nicht erlaubt.

Beispiele für Organisation/Verwaltung/Distriktkontakte sind:

- Der Primary Coach eines unabhängigen Teams oder der mehrere Teams betreut.
- Ein Schulbezirk STEM Koordinator, der Anmeldegebühren für Teams an mehreren Schulen des Distrikts zahlt.
- Ein gemeinnütziger Manager, der bei der Verwaltung mehrerer Programme über verschiedene Standorte hinweg hilft.
- Der Organisations-/Verwaltungs-/Bezirkskontakt muss volljährig (18+ Jahre alt) sein und darf kein studentisches Teammitglied sein mit einem aktuellen Team in diesem Programm verbunden ist, es sei denn, das Team ist für ein College-/Universitätswettbewerbsprogramm registriert.

Organisation/Verwaltung/Distriktkontakt

Name	Telefonnummer der Organisation	Mobiltelefonnummer	E-Mail
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="Mobile phone number"/>	<input type="text"/>

Ich bestätige, dass die eingegebene E-Mail-Adresse keine gemeinsame E-Mail ist und nur durch den genannten Kontakt zugänglich ist.

Ich bestätige, dass der genannte Kontakt ein Erwachsener ist (18+ Jahre) und kein Student (es sei denn, das Team ist für ein Hochschul/Universitätswettbewerb angemeldet).

Fügen sie hier die Kontaktdaten der Person ein, die alle Teams ihrer Schule leitet. Wenn Sie die Organisation machen, tragen sie ihre eigenen Daten ein.

Schritt 3 - Fortsetzung

1 Organization 2 Team **3 Primary Coach** 4 Team Profile

Primärtrainer (erforderlich)

Der Hauptcoach ist in der Regel der „Cheftrainer“ des Teams und verantwortlich für die Richtigkeit aller Kontaktdaten und der Angaben im RobotEvents-Konto. Wesentliche Änderungen an den Teamdaten in RobotEvents müssen vom Hauptcoach vorgenommen werden. Der Hauptcoach muss eine natürliche Person sein und darf in seinem RobotEvents-Konto keinen generischen Namen oder eine generische E-Mail-Adresse verwenden. Er muss volljährig (mindestens 18 Jahre) sein und darf kein studentisches Teammitglied eines anderen Teams in diesem Programm sein, es sei denn, das Team ist für ein Hochschul- oder Universitätswettbewerbsprogramm angemeldet.

Aufgaben enthalten:

- Anmeldung des Teams für die Saison und für Veranstaltungen sowie Sicherstellung der Zahlungseingänge.
- Nehmen Sie an Veranstaltungen mit dem Team teil.
- Stellen Sie sicher, dass die Teilnehmergebührenformulare der für jeden Teilnehmer des Teams ausgefüllt sind.
- Verantwortung für die Studenten im Team.
- Achten Sie als erste Kontaktstelle für teambezogene Kommunikation.
- Führen Sie eine Hintergrundprüfung (nur USA) durch.

Primärer Trainer

Name	Telefonnummer der Organisation	Mobiltelefonnummer	E-Mail
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="Mobile phone number"/>	<input type="text"/>

- Ich bestätige, dass die eingegebene E-Mail-Adresse keine gemeinsame E-Mail ist und nur durch den genannten Kontakt zugänglich ist.
- Ich bestätige, dass der genannte Kontakt ein Erwachsener ist (18+ Jahre) und kein Student (es sei denn, das Team ist für ein Hochschul/Universitätswettbewerb angemeldet).

Fügen sie nun die Daten des Headcoaches ein, also der Person, die das Team leitet (Ihnen).
Dabei muss die Emailadresse dieselbe sein, mit der sie sich auch angemeldet haben. Im Anschluss können sie auch noch die Daten eines zweiten Coaches angeben, müssen sie aber nicht.

Schritt 3 - Fortsetzung

1 Organization 2 Team **3 Financial Contact** 4 Team Profile

Finanzkontakt (erforderlich)

Der Finanzkontakt ist die Person, die für die Zahlungsabwicklung über events.vex.com verantwortlich ist. Der Finanzkontakt kann dieselbe Person wie der Haupttrainer sein. Der Finanzkontakt muss volljährig (18+ Jahre) sein und darf kein studentisches Teammitglied sein, das einem aktuellen Team dieses Programms angehört, es sei denn, das Team ist für ein Hochschul-/Universitätswettbewerbsprogramm angemeldet.

Aufgaben enthalten:

- Koordiniert Zahlungen für Teamregistrierungen, Veranstaltungsanmeldungen und alle Produktkäufe, die über RobotEvents getätigt werden.

Finanzkontakt

Name	Telefonnummer der Organisation	Mobiltelefonnummer	E-Mail
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="Mobile phone number"/>	<input type="text"/>

- Ich bestätige, dass die eingegebene E-Mail-Adresse keine gemeinsame E-Mail ist und nur durch den genannten Kontakt zugänglich ist.
- Ich bestätige, dass der genannte Kontakt ein Erwachsener ist (18+ Jahre) und kein Student (es sei denn, das Team ist für ein Hochschul/Universitätswettbewerb angemeldet).

 Zurück

Nächste 

Geben sie nun die Kontaktdaten der Person an, die bei Fragen zu Zahlungen kontaktiert werden soll. Die Person braucht auch ein Konto bei Robot Events. Sie können auch ihre eigenen Daten erneut angeben.

Schritt 3 - Fortsetzung

1	2	3	4
Organization	Team	Contacts	Team Profile
Teamname		Robotername	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> Inhalte auf Teamprofilseite veröffentlichen			
Über Team			
<input type="text"/>			
Über die Saison		Über den Sponsor	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Instagram		X.com	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Youtube		Webseite	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Facebook			
<input type="text"/>			
<input type="button" value="⏪"/>	<input type="button" value="Zurück"/>	<input type="button" value="Ein anderes Team hinzufügen"/>	<input type="button" value="Beenden"/>

Geben sie im letzten Schritt Ihrem Team und deren Roboter einen Namen. An dieser Stelle können sie zusätzlich auf etwaige Sponsoren Und Social-Media-Kanäle hinweisen.

Schritt 4 - Bezahlung

Nachdem sie sich erfolgreich angemeldet haben erscheint in der Menüauswahl „Mein Warenkorb“ Ihre Anmeldung. Um die Anmeldung abzuschließen klicken sie auf den Button: “Zur Kasse gehen“

Hauptseite | Competitions | Resources | Bezuschussungen

de | Admin | Mein konto | Mein warenkorb | Abmelden

Mein warenkorb

Name	SKU	Anzahl	Einzelpreis	
VIQRC Team Registration 2025-2026 Registration for team number 38673A	311-3886-011	1	€150,00	✕
1 x VEX IQ Welcome Kit				
Zwischensumme			€150,00	

[Zur kasse gehen](#)

INNOVATION FIRST INTERNATIONAL

VEX and VEX Robotics are trademarks or service marks of Innovation First, Inc. Copyright ©2025. All Rights Reserved. VEX Robotics, Inc. is a subsidiary of Innovation First International, Inc.
All other product names / marks of others are the property of their respective owners. Patents and / or Patents Pending - innovationfirst.com/patents
Site Privacy Policy / Site Terms of Use / Software Privacy Policy / Accessibility Statement

TrustedSite

Schritt 4 - Fortsetzung

- Mein konto
- Dashboard
- Support / Kontaktieren Sie uns
- Kontoinformationen
- Adressbuch
- Workshops & camps
- Meine teams
- Meine aufträge
- Benachrichtigungen
- Demo - Virtual Skills

Kasse Rechnungsinformationen

Adresse

Adressbuch

Vorname *

Nachname *

Schule / Organisation

Telefon *

Adresse zeile 1 *

Street address, P.O. Box, etc...

Adresse zeile 2

Apartment, suite, unit, building, etc...

Stadt *

Hamburg

Land / Ort *

Germany

Bundesstaat / provinz *

Hamburg

Postleitzahl *

20251

Im adressbuch speichern

Nächster schritt



VEX and VEX Robotics are trademarks or service marks of Innovation First, Inc. Copyright ©2025. All Rights Reserved. VEX Robotics, Inc. is a subsidiary of Innovation First International, Inc.
All other product names / marks of others are the property of their respective owners. Patents and / or Patents Pending - innovationfirst.com/patents
Site Privacy Policy / Site Terms of Use / Software Privacy Policy / Accessibility Statement




Füllen sie die Eingabefelder mit ihrer **Rechnungsadresse** aus.

Schritt 4 - Fortsetzung

Kasse Versandinformationen

Adresse

 Adressbuch

Vorname *

Nachname *

Schule / Organisation (Leave this field blank if shipping to a residential address.)

Telefon *

Adresse zeile 1 *

Street address, P.O. Box, etc...

Adresse zeile 2

Apartment, suite, unit, building, etc...

Stadt *

Hamburg

Land / Ort *

Germany

Bundesstaat / provinz *

Hamburg

Postleitzahl *

20251

Im adressbuch speichern

Nächster schritt

Füllen sie die Eingabefelder mit ihrer **Lieferadresse** aus.

Schritt 4 - Fortsetzung

Kasse

Change Currency

Name	SKU	Einzelpreis	Anzahl	Preis
VIQRC Team Registration 2025-2026 Replace Team Welcome Kit with License Plates Registration for team number 38673A 1 x VEX IQ Welcome Kit	311-3886-011	€150.00	1	€150.00
		Zwischensumme		€150.00
		Tax		€0.00

Versandart

Replace all Team Welcome Kits with License Plates
or
Physische produkte entfernen ←

Sie können für die anmeldung ihrer teams zahlen, aber wir können keine willkommen-kits versenden.

Drücken sie den Button “Physische Produkte entfernen“. Ihr Welcome Kit bekommen sie auf Wunsch von roboMINT zugeschickt. Anschließend drücken Sie auf „Continue to Payment“

Schritt 4 - Fortsetzung

Kasse Zahlungsinformationen

Change Currency

EUR

Name	SKU	Einzelpreis	Anzahl	Preis
VIQRC Team Registration 2025-2026 Registration for team number 38673A	311-3886-011	€150.00	1	€150.00
Zwischensumme				€150.00
Tax				€0.00
Offener betrag				€150.00

I acknowledge, per the REC Foundation policy, all team registration fees are non-refundable and non-transferable.

Zahlungsart

Bitte wählen sie eine zahlungsart.

Bitte wählen sie eine zahlungsart.

Credit Card

Pay Later

Hold Registration

Vorgang abschließen

VEX and VEX Robotics are trademarks or service marks of Innovation First, Inc. Copyright ©2025. All Rights Reserved. VEX Robotics, Inc. is a subsidiary of Innovation First International, Inc.

All other product names / marks of others are the property of their respective owners. Patents and / or Patents Pending - innovationfirst.com/patents
Site Privacy Policy / Site Terms of Use / Software Privacy Policy / Accessibility Statement



Wählen sie eine Zahlungsart aus und bestätigen sie die Rückgabebedingungen. Sie können mit Kreditkarte zahlen oder eine Rechnung unter Pay Later geben lassen. Solange sie den Betrag noch nicht gezahlt haben, können sie sich **noch nicht** für Wettbewerbe anmelden.

Schritt 4 - Fortsetzung

Order #62373522 - Unpaid (pending)

Overview

Order Status	Unpaid (pending)
Order Date	9-Oct-2025 05:36 EDT

[Auftrag](#) [Rechnung](#)

Artikel

Name	SKU	Einzelpreis	Anzahl	Preis
VIQRC Team Registration 2025-2026 Registration for team number 38673A	311-3886-011	€150.00	1	€150.00
Zwischensumme				€150.00
Offener betrag				€150.00

Nach Eingang des Rechnungsbetrags wechselt Ihr Status auf Paid. Sie können Ihr Team nun für alle VIQRC Veranstaltungen anmelden. Sie sind dabei nicht an einen bestimmten Wettbewerb gebunden. Über die Teilnahme an den einzelnen Wettbewerben entscheidet immer der jeweilige Veranstalter.

Haben Sie die Zahlungsart Pay later gewählt, Erhalten sie eine Auftragsbestätigung und Rechnung. Laden Sie diese Dokumente herunter. Den Rechnungsbetrag Überweisen Sie an das auf der Rechnung angegebene Konto. Als Verwendungszweck geben Sie die Order Nummer an.

Schritt 5 – Anmeldung zu einem Wettbewerb

Land / Ort
Germany

Saison
VQC 2021-2022: Pitching In

Veranstaltungstyp
All Types

Event Tags
All Tags

Veranstaltungname
Event Name

Klassenstufe
All Grade Levels

Level Class
All

When
Where

Team Affiliation
All

Only Show World Championship Qualifiers
 Only Show Girl Powered Events

VEX IQ Challenge Pitching In Regionalwettbewerb Rockenhausen
In Person
Status: Offnen
Spots Open: 50%+
Date: 11/24/2021
Event Region: Germany

VEX IQ Challenge Pitching In Regionalwettbewerb Berlin
In Person
Status: Offnen
Spots Open: 50%+
Date: 12/06/2021
Event Region: Germany

VEX IQ Challenge Pitching In Regionalwettbewerb Freiberg am Neckar
In Person
Status: Offnen
Spots Open: 50%+
Date: 12/15/2021
Event Region: Germany

VEX IQ Challenge Pitching In Regionalwettbewerb Hamburg
In Person
Status: Offnen
Spots Open: 50%+
Date: 01/11/2022
Event Region: Germany

VEX IQ Challenge Pitching In Regionalwettbewerb Stuttgart
In Person
Status: Offnen
Spots Open: 50%+
Date: 01/18/2022
Event Region: Germany

VEX IQ Challenge Pitching In Regionalwettbewerb Erkelenz
In Person
Status: Offnen
Spots Open: 50%+
Date: 01/19/2022
Event Region: Germany

Klicken sie auf der Startseite unter dem Reiter Competitions auf “VEX V5 Robotics Competition“. Wählen Sie für das Land Germany und für Saison VRC 2026-2027 Override aus und drücken sie den Button “Filter“. Suchen Sie sich einen Wettbewerb aus, an dem Sie teilnehmen möchten.

Wählen Sie im letzten Schritt das Team aus, mit dem Sie an dem ausgesuchten Wettbewerb teilnehmen möchten und Klicken den Button: “Registrieren“

Fragen?

www.robomint.de
jec@robomint.de