

## Checkliste zur Roboter-Inspektion

Team Nummer: \_\_\_\_\_

Klassenstufe: \_\_\_\_\_

Unterstufe

Mittelstufe

Der Roboter wird für den Wettbewerb freigegeben, wenn folgende Kriterien erfüllt sind und sowohl der Inspektor als auch ein Stellvertreter des Teams unterschrieben haben.

Kriterium	Regel #
<input type="checkbox"/> Beim Start muss der Roboter den Boden berühren, die Länge und Breite des Startbereichs von 11 x 19 Zoll (27,94 x 48,26) nicht überschreiten und nicht höher als 15 Zoll (38,1 cm) sein. Während des gesamten Spiels darf der Roboter in Länge und Breite nicht über 11 x 19 x 15 Zoll vergrößern.	<R4> <R5>
<input type="checkbox"/> Für den Roboter dürfen ausschließlich Komponenten aus dem offiziellen VEX IQ Produktprogramm verwendet werden. Darüber hinaus sind mechanische Komponenten der VEX Robotics Linie by HEXBUG erlaubt. Gummibänder müssen in Länge und Stärke mit den originalen VEX IQ Gummibänder identisch sein. 1/8 Metallwellen aus der EDR Produktpalette sind zugelassen.	<R7> <R8>
<input type="checkbox"/> Es dürfen maximal 6 VEX IQ Smart Motoren verwendet werden. Zusätzliche Motoren sind verboten, auch wenn diese nicht angeschlossen sind.	<R11>
<input type="checkbox"/> Es darf nur eine VEX IQ Robot Brain Batterie oder 6 AA Batterien verwendet werden. Zusätzliche Batterien sind verboten, auch wenn diese nicht angeschlossen sind.	<R12>
<input type="checkbox"/> Es darf nur ein VEX IQ Robot Brain und während der Teamwork Challenge und der Driver Skills Challenge zusätzlich eine VEX IQ Fernsteuerung verwendet werden.	<R10>
<input type="checkbox"/> Alle Bauteile mit Ausnahme der IQ und EDR Metallwellen sind im Originalzustand und dürfen nicht verändert werden. Metallwellen dürfen beliebig gekürzt werden.	<R13>
<input type="checkbox"/> Am Roboter befinden sich keine Bauteile, die vorsätzlich abgeworfen werden können oder ein offensichtliches Risiko durch Hängenbleiben oder Beschädigen von anderen Robotern oder dem Spielfeld darstellen.	<R14>
<input type="checkbox"/> Alle Roboter-Dekorationen haben keine spielrelevante Funktion und beeinflussen nicht die Leistung des Roboters.	<R8>
<input type="checkbox"/> Die Teamnummer ist gut sichtbar auf zwei gegenüberliegenden Seiten des Roboters auf den dafür vorgesehenen VEX IQ Challenge Nummernschildern angebracht.	<R3>
<input type="checkbox"/> Auf dem Brain ist die neuste Firmware (VEXos) installiert.	<R17>

Ein Vertreter des Teams stimmt mit seiner Unterschrift dem Ergebnis dieser Inspektion zu und bestätigt, dass dieser Roboter ausschließlich durch Schüler seines Teams, mit kleiner Unterstützung eines Erwachsenen erdacht, gebaut und programmiert wurde.

Während des Wettbewerbs darf pro Team ausschließlich dieser freigegebene Roboter verwendet werden. Nachträgliche Veränderungen müssen dem Inspektor mitgeteilt und der Roboter ggf. erneut geprüft werden.

Team Unterschrift: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

Inspektor Unterschrift: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_