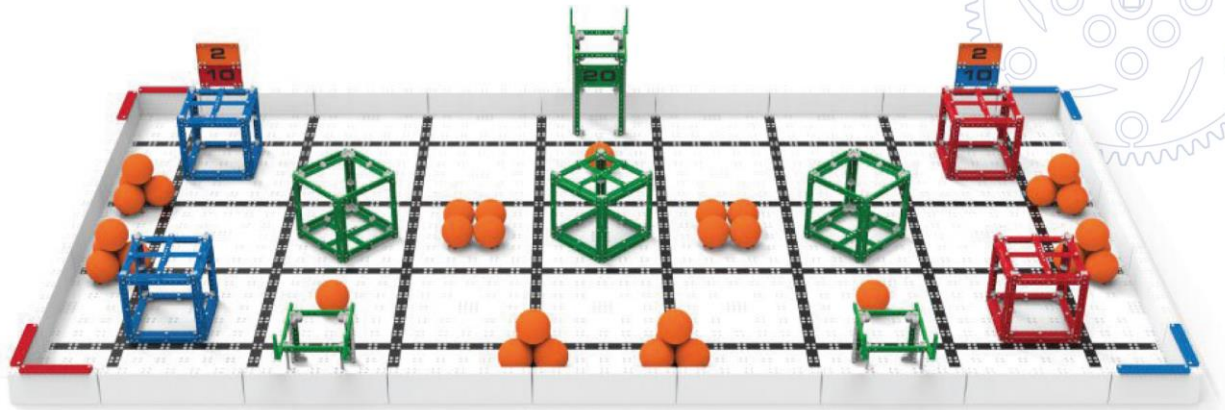


VIQC 2019/2020 Squared Away

Spielbeschreibung & Punktwertung



DAS SPIEL

VEX IQ Challenge **Squared Away** wird auf einem 1,2 m x 2,4 m großen Spielfeld ausgetragen. Das Spielfeld ist wie oben abgebildet aufgebaut. In der **Teamwork Challenge** treten zwei Roboter als Allianz in 60-sekündigen Teamwork-Spielen an, um gemeinsam möglichst viele Punkte zu sammeln.

Ein weiteres Spiel ist die Robot **Skills Challenge**, in der jedes Team einzeln mit dem Roboter auf dem Spielfeld antritt. Die Robot Skills Challenge beinhaltet einen **Driver Skills** Modus und einen **Programming Skills** Modus. Im Driver Skills Modus müssen die Aufgaben mit der Fernsteuerung gelöst werden, im Programming Skills Modus muss der autonom fahrende Roboter die Punkte ohne Fernsteuerung sammeln.

DAS SPIELFELD

Mit den 32 Bällen und 7 Würfeln auf dem Spielfeld muss eine möglichst hohe Punktzahl erreicht werden. Bälle in oder auf Würfeln erzielen genauso Punkte wie Würfel in der gleichfarbigen Spielfeldecke oder auf einer der Plattformen.

DIE WERTUNG

Ball in einem Würfel	1 Punkt
Ball auf einem Würfel	2 Punkte
Würfel in einer Spielfeldecke	10 Punkte
Würfel auf einer Plattform	20 Punkte

